

## REGULAMENTO GERAL

1 O objetivo do IFC e-GAMES é proporcionar um momento de integração entre estudantes e servidores/as do IFC/Câmpus Luzerna.

1.1 Poderão se inscrever para os jogos todos/as os/as alunos/as regularmente matriculados no período, nos cursos Médio Integrado, Subsequente e Graduação; todos/as os/as servidores/as lotados no Câmpus; todos/as servidores/as terceirizados/as em exercício no Câmpus.

2 Os jogos serão realizados no dia 13 de junho de 2015 nas modalidades League of Legends e Xadrez, com início às 14h.

3 Para a modalidade League of Legends serão formadas equipes de 5 competidores/as. A fórmula de disputa será definida após o término das inscrições.

3.1 As inscrições serão realizadas do dia 25 de maio ao dia 11 de junho.

3.2 Para se inscrever, as equipes deverão entregar a ficha de inscrição e fazer o pagamento da taxa de inscrição para algum representante do Diretório Acadêmico ou para o professor Humberto.

3.3 A taxa de inscrição será de 40 reais por equipe.

3.4 Cada equipe terá direito a uma substituição de jogador/a ANTES do início da competição. Não será permitida a inclusão de novos/as jogadores/as durante o evento.

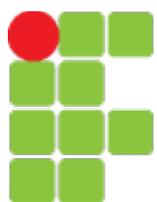
4 Para a modalidade Xadrez, serão aceitas inscrições somente no dia do evento, das 13h às 14h.

4.1 A taxa de inscrição será de 5 reais por participante.

5 Serão premiados com troféu os/as 5 integrantes da equipe vencedora do League of Legends e o/a vencedor/a do Xadrez. As equipes e os/as competidores/as classificados em 2º e 3º lugares serão premiados com medalhas.

5.1 A premiação será entregue durante a Festa das Etnias 2015.

6 Casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.



**INSTITUTO FEDERAL**  
**CATARINENSE**  
Câmpus Luzerna

# IFC e-GAMES

## FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME DA EQUIPE: \_\_\_\_\_

RESPONSÁVEL: \_\_\_\_\_

TELEFONES: \_\_\_\_\_

EMAIL: \_\_\_\_\_

NOME	VÍNCULO*

\* Se estudante (informar o curso) ou servidor